

PROGRAMY, PROJEKTY REALIZOWANE W PLACÓWCE

l.p.	Nazwa programu, projektu (nazwa instytucji dofinansowującej realizację programu, projektu)	Okres realizacji programu	Ilość uczestników	Pozyskane środki, dokonane zakupy, inne efekty itp.)	Uwagi (autor projektu)
1.	<p>Projekt „Zaprogramuj przyszłość”, którego organizatorem jest Fundacja Orange i Stowarzyszenie Mistrzowie Kodowania współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa</p>	<p>17.12.2017 - 30.06.2018</p>	<p>60 uczniów edukacji wczesnoszkolnej</p>	<p>Zestaw sprzętu edukacyjnego:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 roboty - 3 tablety HUAWEI Media Pad T3 do obsługi robotów - zestaw mechatroniczny - mata edukacyjna do programowania - klocki edukacyjne. <p>Korzyści, jakie dał naszym uczniom projekt to min.: Kształtowanie miękkich kompetencji: rozwijanie algorytmicznego myślenia, zadaniowego podejścia do stawianych problemów, przewidywania i planowania, umiejętności pracy w zespołach, szukania kompromisów, optymalnych i kreatywnych rozwiązań oraz mądrego korzystania z nowych technologii. Nauczyciele podnieśli swoje kompetencje cyfrowe a w szczególności kompetencje programistyczne oraz wiedzę i umiejętności dotyczące metodyki nauczania programowania najmłodszych uczniów.</p>	<p>Jadwiga Kotynia</p> <p>Jolanta Mleczek</p> <p>Dorota Hałaczkiwicz</p>

2.	„Szlanka mleka” dofinansowanie z Agencji Rynku Rolnego	1 rok	107	Kształtowanie dobrych nawyków żywnościowych poprzez promowanie spożycia mleka	
3.	„Owoce i warzywa w szkole”	1 rok	107	Kształtowanie dobrych nawyków żywnościowych poprzez promowanie spożycia owoców i warzyw	

VI. Program nauki pływania (liczba dzieci (klasa), okres, koszty wydatkowane z budżetu szkoły):

Liczba uczniów - 17 (klasa II szkoły podstawowej), 19.02.2018r. - 24.05.2018r. : **9 625 ,00 zł**